PÓS-GRADUAÇÃO

Docente Creator

E-BOOK CONCEITUAL · UA 3

Narrativas Digitais e Storytelling Pedagógico

Narrar para produzir compreensão, estruturar percursos e transformar conhecimento sem perder rigor.

UC 1 · MINDSET E IDENTIDADE DIGITAL

ABERTURA

Narrar para produzir compreensão

Conhecer profundamente um tema não garante que ele possa ser comunicado com clareza em qualquer linguagem, formato ou situação. Entre o conhecimento que um professor domina e aquilo que outra pessoa consegue compreender existe um trabalho de organização: selecionar relações, tornar tensões visíveis, escolher exemplos, definir uma sequência e decidir o que precisa permanecer quando a forma muda.

Narrativas podem contribuir para esse trabalho porque oferecem modos de relacionar acontecimentos, problemas, decisões, expectativas e transformações. Seu valor pedagógico, porém, não está no simples fato de contar histórias. Uma narrativa só se torna intelectualmente relevante quando a organização escolhida ajuda o leitor ou o estudante a perceber relações necessárias para compreender um conceito, interpretar um problema ou revisar uma explicação.

IDEIA CENTRAL

Storytelling pedagógico começa menos pela pergunta “qual história devo contar?” e mais pela pergunta “o que precisa ser compreendido e que organização torna essa compreensão possível?”

Este e-book aprofunda essa perspectiva. A discussão articula estudos de narrativa, aprendizagem multimídia, carga cognitiva, transposição didática, atenção e responsabilidade epistemológica. O objetivo é construir critérios: quando narrar, como estruturar um percurso, o que preservar ao sintetizar e quando outra forma de representação pode ser melhor do que uma história.

A leitura parte de um princípio simples: a forma é parte da pedagogia. Escolher uma narrativa, um gráfico, uma demonstração, uma tabela ou uma explicação direta modifica aquilo que aparece primeiro, o que ganha destaque, quais relações se tornam visíveis e que tipo de atividade intelectual é solicitada ao público.

Quatro decisões atravessam todo o percurso

Significado Compreender narrativa como organização de experiência, relações e transformação.	**Arquitetura** Escolher percursos que criem necessidade real de compreender, sem impor fórmulas ao conteúdo.
Transposição Adaptar linguagem, extensão e mídia preservando o núcleo conceitual do conhecimento.	**Responsabilidade** Orientar atenção, calibrar afirmações, sustentar evidências e reconhecer limites éticos.

COMO USAR ESTE E-BOOK

Leia de modo contínuo para acompanhar a progressão conceitual ou retome movimentos específicos quando precisar revisar critérios de narrativa, transposição ou responsabilidade. O e-book foi pensado como aprofundamento teórico: suas ideias podem ser mobilizadas em diferentes produções e contextos de ensino.

INTENÇÃO FORMATIVA

O que este e-book pretende desenvolver

COMPETÊNCIA

Compreender a narrativa como forma de organização da experiência e de construção de significado, analisando criticamente as relações entre storytelling, atenção, emoção, memória e aprendizagem, para selecionar e justificar arquiteturas narrativas e processos de transposição didática que preservem o núcleo conceitual do conhecimento em diferentes linguagens e mídias.

Habilidades em foco

Distinguir conceitos

Diferenciar história, narrativa e storytelling e reconhecer as implicações dessas distinções para a educação.

Julgar a função narrativa

Analisar quando a narrativa é ornamental, exemplificadora ou estruturante para a compreensão.

Relacionar cognição com rigor

Interpretar relações entre atenção, emoção, memória e aprendizagem sem causalidades simplificadoras.

Estruturar percursos

Reconhecer tensão epistemológica, núcleo narrativo e diferentes arquiteturas como repertório de decisão.

Transpor preservando o conceito

Distinguir síntese, simplificação comunicativa e simplificação conceitual, identificando o que não pode desaparecer.

Escolher com responsabilidade

Avaliar quando narrar, quando escolher outra forma de representação e como calibrar evidências, promessas e limites.

PERGUNTA QUE ACOMPANHA A LEITURA

Que relações uma forma precisa tornar visíveis para que um conhecimento seja compreendido sem ser distorcido?

PERCURSO DE LEITURA

Explore o e-book

Uma narrativa em seis movimentos, da construção de significado à decisão pedagógica responsável.

01	**Narrativa e construção de significado**	História, narrativa, storytelling, função pedagógica, atenção, emoção e memória.
02	**Arquiteturas narrativas para ensinar**	Tensão epistemológica, transformação, núcleo narrativo, estruturas e ganchos.
03	**Transposição didática e núcleo conceitual**	Síntese, simplificação, três camadas e teste da retirada.
04	**Microlearning, multimodalidade e reconexão**	Mídias curtas, tradução pedagógica, exemplos e retorno ao conceito.
05	**Atenção, evidência e responsabilidade**	Economia da atenção, força narrativa, evidências, ética e representação.
06	**Da narrativa à decisão pedagógica**	Critérios de escolha, comparação entre formas e síntese conceitual.
07	**Consulta e referências**	Glossário para retomada e fundamentos bibliográficos mobilizados no percurso.

COMO USAR

O e-book pode ser lido de forma contínua ou retomado por movimentos. As páginas de síntese, critérios e consulta rápida ajudam a voltar ao conceito quando uma decisão de linguagem, formato ou roteiro exigir fundamentação.

01 / PERCURSO CONCEITUAL

Narrativa e construção de significado

Antes de pensar em roteiro, é preciso compreender o que a forma narrativa faz com o conhecimento.

Narrar não é apenas relatar fatos. É selecionar acontecimentos, estabelecer relações e configurar uma experiência de modo que algo possa ser interpretado.

Neste movimento, narrativa, história e storytelling são distinguidos; em seguida, o foco passa para a função pedagógica da narrativa e para as relações entre atenção, emoção, memória e compreensão.

> IDEIA QUE ORIENTA O MOVIMENTO
>
> **Uma boa narrativa pedagógica não é a que apenas permanece na memória, mas a que ajuda a construir relações necessárias para compreender.**

01 / FUNDAMENTOS

Narrativa, história e storytelling

Antes de transformar conhecimento em narrativa, é preciso distinguir aquilo que acontece da maneira como esses acontecimentos são organizados para produzir significado.

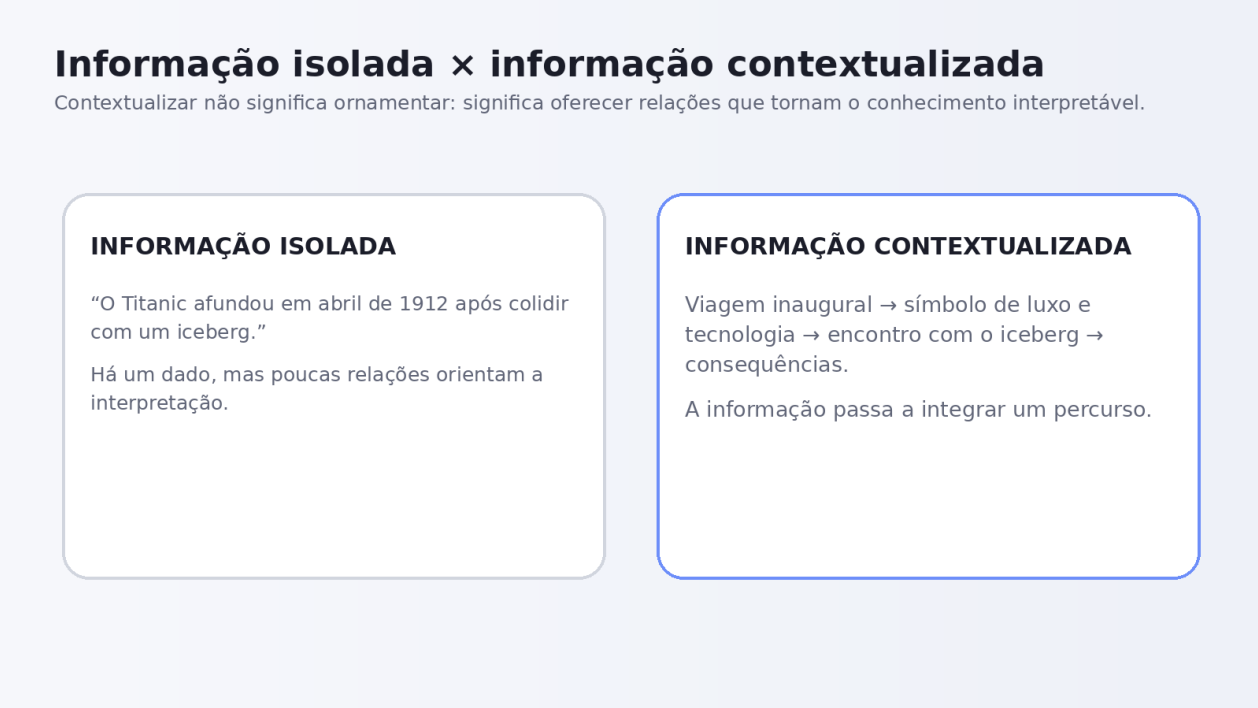
No uso cotidiano, história, narrativa e storytelling aparecem muitas vezes como sinônimos. A distinção entre eles, contudo, ajuda a compreender o que realmente está em jogo quando uma forma narrativa entra em uma experiência educacional.

A história pode ser entendida como o conjunto de acontecimentos, situações ou eventos que constituem aquilo que será contado. A narrativa corresponde à maneira pela qual esses elementos são selecionados, relacionados e configurados. Já o storytelling designa o uso intencional de recursos narrativos para comunicar uma ideia, uma experiência ou um conhecimento a determinado público e em determinado contexto.

Conceito	Leitura pedagógica
História	O conjunto de acontecimentos ou situações que pode ser contado.
Narrativa	A organização desses acontecimentos de modo a tornar relações, intenções, tensões e transformações interpretáveis.
Storytelling	O uso deliberado de recursos narrativos para comunicar e orientar a construção de significado.

Jerome Bruner (1991) propõe compreender a narrativa como uma das formas por meio das quais seres humanos organizam e interpretam a experiência. Narrar implica selecionar acontecimentos e estabelecer relações entre agentes, intenções, circunstâncias, expectativas e consequências. O significado não reside apenas em cada fato isolado, mas na configuração produzida entre eles.

Paul Ricoeur (1994) aprofunda esse ponto ao mostrar que o enredo realiza uma “síntese do heterogêneo”: elementos dispersos passam a formar uma totalidade interpretável. Em educação, essa ideia é especialmente relevante porque muitos conhecimentos não são apenas definições. Eles envolvem processos, relações causais, decisões, transformações históricas, revisão de hipóteses e conflitos entre interpretações.



Contextualizar não significa ornamentar: significa oferecer relações suficientes para que um dado passe a integrar um percurso interpretável.

Quando organizar é produzir significado

Uma informação isolada pode ser correta e, ainda assim, dizer pouco. Quando a mesma informação é situada em um contexto, relacionada a um problema e conectada a consequências, o leitor dispõe de mais elementos para interpretá-la. Esse movimento não torna automaticamente o conteúdo mais verdadeiro ou mais simples; torna explícitas relações que antes permaneciam implícitas.

CRITÉRIO PEDAGÓGICO

Pergunte se a organização narrativa torna visível uma relação necessária à compreensão. Se a história puder ser retirada sem alterar o que se compreende, talvez sua função seja apenas acessória.

01 / FUNÇÃO PEDAGÓGICA

Quando uma narrativa realmente ajuda a aprender

O valor educacional de uma narrativa depende menos de sua capacidade de envolver e mais da função que exerce na construção da compreensão.

Uma história inserida em um contexto educacional pode cumprir papéis muito diferentes. Pode funcionar como ornamento, como exemplo ou como estrutura da própria compreensão. Distinguir essas funções impede que “usar storytelling” se transforme em um objetivo em si mesmo.

Ornamental	Exemplificadora	Estruturante
Chama atenção, cria clima ou torna a exposição agradável. Sua retirada pouco altera a compreensão do conceito.	Torna concreto um conceito já apresentado e ajuda a reconhecer sua manifestação em uma situação.	Problema, percurso e transformação participam da construção das relações necessárias para compreender o conceito.

Considere o tema avaliação formativa. Uma narrativa ornamental poderia abrir a discussão com uma lembrança pessoal sobre um feedback marcante. Uma narrativa exemplificadora poderia aparecer depois da definição do conceito, ilustrando como ele se manifesta. Uma narrativa estruturante, por sua vez, poderia acompanhar uma turma em que estudantes recebem notas, mas continuam repetindo os mesmos erros; à medida que feedback, revisão e novas tentativas são introduzidos, o conceito emerge das relações entre problema, intervenção e transformação.

A diferença é decisiva. Na narrativa estruturante, a história não está “ao lado” do conhecimento. Sua organização ajuda a criar uma necessidade de compreender e torna perceptíveis relações que seriam mais difíceis de enxergar em uma sequência fragmentada de tópicos.

Isso não significa que narrativas sejam sempre superiores. Revisões e estudos comparativos sobre storytelling educacional indicam resultados promissores em memória, participação e compreensão em determinados contextos, mas os efeitos variam conforme público, conteúdo, formato e desenho pedagógico (Kromka & Goodboy, 2019; Wu & Chen, 2020). A pergunta madura não é “storytelling funciona?”, e sim “para compreender o quê, em que contexto e por meio de qual organização?”.

> PRINCÍPIO
>
> **Uma narrativa educacional deve ser avaliada pela qualidade da compreensão que ajuda a construir, não apenas pela capacidade de prender atenção.**

Narrativa e experiência

Walter Benjamin (1987) diferencia a narrativa ligada à experiência compartilhada da informação marcada pela novidade e pela rápida obsolescência. Essa tensão permanece atual em ambientes digitais: a pressão por velocidade e impacto pode converter conhecimento em fragmentos de

consumo rápido. Preservar densidade narrativa significa criar condições para que uma ideia possa ser retomada, relacionada e pensada, e não apenas consumida.

01 / COGNIÇÃO

Atenção, emoção, memória e construção de significado

Histórias podem orientar atenção, mobilizar emoção e permanecer na memória. Nenhum desses efeitos, isoladamente, equivale à aprendizagem.

Uma explicação recorrente sobre storytelling afirma que histórias despertam atenção, provocam emoção e, por isso, permanecem na memória. A relação é plausível, mas a aprendizagem não pode ser reduzida a uma sequência automática em que história produz emoção, emoção produz memória e memória produz compreensão.

A atenção corresponde à seleção e à priorização de informações para processamento. Ela é importante porque recursos cognitivos são limitados, mas algo pode capturar atenção sem que o estudante consiga organizar, integrar ou utilizar o conhecimento envolvido. Do mesmo modo, uma história pode ser memorável e conceitualmente superficial.



Atenção pedagógica não é apenas permanência: é direção do processamento para aquilo que importa.

Coerência e detalhes sedutores

A teoria da aprendizagem multimídia destaca que compreender envolve selecionar informações relevantes, organizá-las em representações coerentes e integrá-las ao conhecimento anterior (Mayer, 2009). Elementos interessantes podem favorecer esse processo quando orientam o processamento do conteúdo relevante, mas também podem competir com ele quando desviam recursos cognitivos para aspectos periféricos.

A pesquisa sobre seductive details reforça esse cuidado: detalhes curiosos, emocionais ou visualmente atraentes, quando não são necessários ao objetivo de aprendizagem, podem prejudicar

o desempenho em determinadas condições (Sundararajan & Adesope, 2020). O problema não está em tornar uma experiência interessante. Está em supor que tudo aquilo que aumenta interesse também aumenta aprendizagem.



Do envolvimento à aprendizagem: a narrativa precisa apoiar a passagem da atenção para relações, significado e aplicação.

Emoção e memorabilidade

Curiosidade, surpresa, identificação e expectativa podem atribuir relevância subjetiva a uma situação. Essa relevância pode sustentar o acompanhamento de uma narrativa e orientar a atenção, mas intensidade emocional não é medida de compreensão. Uma história pode emocionar, ser lembrada durante anos e ainda assim sustentar uma interpretação imprecisa.

A memorabilidade também precisa ser tratada com cautela. Recordar uma história não é o mesmo que recuperar o conceito que ela pretendia comunicar. A aprendizagem exige relações, explicações, reorganização de conhecimentos e, muitas vezes, capacidade de mobilizar o que foi compreendido em uma situação diferente daquela em que o conteúdo apareceu.

> **UMA DISTINÇÃO ÚTIL**
>
> Interessante, memorável e compreensível são qualidades diferentes. O desenho pedagógico precisa perguntar como elas se relacionam em cada conteúdo.

O leitor também constrói

Umberto Eco (1986) descreve o texto como uma “máquina preguiçosa”: o sentido depende da cooperação do leitor, que mobiliza repertórios, formula hipóteses e preenche aquilo que não está totalmente explicitado. Para o storytelling pedagógico, isso significa que uma narrativa excessivamente fechada pode criar sensação de facilidade sem exigir elaboração intelectual. Uma boa organização oferece apoio suficiente para orientar e, ao mesmo tempo, preserva perguntas e tensões que mantêm o leitor cognitivamente ativo.

02 / PERCURSO CONCEITUAL

Arquiteturas narrativas para ensinar

Quando uma explicação inicial já não é suficiente, a própria necessidade de compreender pode organizar o percurso.

O conflito mais produtivo em educação nem sempre é dramático. Muitas vezes, ele nasce de uma discrepância entre aquilo que se espera e aquilo que uma situação, evidência ou problema revela.

Arquiteturas narrativas ajudam a organizar essa passagem sem transformar modelos em fórmulas universais. O conhecimento continua definindo o percurso, e não o contrário.

> IDEIA QUE ORIENTA O MOVIMENTO
>
> **A tensão epistemológica surge quando uma interpretação disponível deixa de explicar adequadamente aquilo que precisa ser compreendido.**

02 / TENSÃO

Problema, tensão e transformação da compreensão

Em educação, o conflito narrativo mais produtivo nem sempre é dramático. Muitas vezes, ele nasce quando uma explicação deixa de ser suficiente.

Narrativas ganham movimento quando algo rompe uma expectativa: uma informação contradiz uma crença, uma hipótese falha, uma decisão produz resultado inesperado ou um novo caso exige revisar uma explicação. Em contextos de aprendizagem, essa ruptura pode criar uma diferença entre aquilo que o estudante consegue explicar com os conhecimentos disponíveis e aquilo que ainda precisa compreender.

Podemos chamar essa distância de tensão epistemológica. O conflito, nesse caso, é intelectual. Ele aparece quando uma previsão não se confirma, uma evidência contraria uma interpretação ou uma pergunta não encontra resposta nos conhecimentos inicialmente disponíveis.



Uma arquitetura de aprendizagem pode ser lida como deslocamento entre uma compreensão disponível e uma compreensão reorganizada.

Esse percurso pode ser descrito de diferentes maneiras: interpretação inicial → problema → insuficiência explicativa → novas relações → reorganização → nova compreensão. O importante não é a fórmula, mas o princípio: um conceito ganha função porque responde a uma necessidade real de compreender.

Arquitetura narrativa como caminho da compreensão

Arquitetura narrativa é a maneira pela qual informações, problemas, acontecimentos e transformações são distribuídos ao longo de um percurso. Ela organiza o caminho da compreensão,

não apenas a ordem formal de uma história. Por isso, a pergunta “qual estrutura de storytelling devo usar?” é menos útil do que “que percurso precisa acontecer para que esta ideia possa ser compreendida?”.



Contexto, tensão, desenvolvimento e resolução são uma possibilidade de organização, não uma receita universal.

A escolha da arquitetura também afeta o que aparece primeiro, o que permanece em suspenso, quando o conceito é explicitado e que relações serão usadas como apoio. Em termos de aprendizagem significativa, uma situação narrativa pode funcionar como ponte entre conhecimentos prévios e novos conceitos quando oferece relações capazes de ancorar o que está sendo aprendido (Ausubel, 2003).

02 / ESTRUTURAS

Estruturas narrativas sem fórmulas universais

Modelos ajudam quando funcionam como repertório de decisão. Tornam-se um problema quando o conhecimento precisa ser deformado para caber neles.

Três atos, problema-solução, jornada do herói, pergunta-investigação-descoberta, caso-comparação-princípio: há muitas maneiras de organizar um percurso. Cada uma enfatiza relações diferentes e produz expectativas distintas no leitor.

A Jornada do Herói, por exemplo, tornou-se uma referência amplamente utilizada na comunicação contemporânea. Inspirada nos estudos comparativos de Joseph Campbell (1949) e adaptada para contextos de roteiro, ela pode ajudar a observar transformação, obstáculo e retorno. Mas nem todo conhecimento possui um herói, nem todo conceito exige uma jornada e nem toda aprendizagem precisa assumir a forma de superação.

Situação → problema → investigação → compreensão Útil quando o conhecimento emerge da necessidade de explicar uma situação.	**Crença inicial → evidência → revisão → nova compreensão** Favorece conteúdos em que aprender implica revisar uma explicação.
Pergunta → investigação → descoberta → explicação Funciona quando o percurso pode ser organizado como busca orientada.	**Caso → comparação → padrão → princípio** Ajuda a construir generalizações a partir de contraste e regularidade.
Situação → tensão → transformação Torna perceptível uma mudança de estado, decisão ou interpretação.	**Definição → exemplo → contraste → aplicação** Pode ser superior à narrativa quando precisão conceitual precisa aparecer cedo.

O núcleo narrativo

Mesmo sem adotar um modelo clássico, algumas perguntas ajudam a transformar conteúdo em percurso: quem vive ou enfrenta a situação? O que deseja ou precisa? O que impede o avanço? O que precisa compreender? O que muda quando novas relações se tornam visíveis? Essas perguntas deslocam a atenção da decoração narrativa para a transformação de compreensão.



O núcleo narrativo explicita a relação entre situação, objetivo, tensão, conhecimento necessário e transformação.

Ganchos e lacunas

Perguntas, contradições, situações, provocações e mistérios podem abrir uma lacuna entre o que o público já sabe e aquilo que deseja compreender. Quando essa lacuna é legítima, ela cria curiosidade epistêmica. Quando a promessa é inflada ou não corresponde ao que será entregue, a mesma estratégia pode aproximar-se do clickbait.



O gancho pedagógico funciona melhor quando abre uma lacuna que o conteúdo realmente será capaz de fechar.

03 / PERCURSO CONCEITUAL

Transposição didática e núcleo conceitual

Mudar linguagem, extensão ou mídia exige escolher o que pode mudar e o que precisa permanecer.

Transpor conhecimento não é recortar um texto até que ele caiba em outro formato. Toda transposição reorganiza relações, exemplos, hierarquias e condições de interpretação.

O núcleo conceitual funciona como critério de preservação: ele reúne as relações e distinções sem as quais a ideia deixa de ser intelectualmente reconhecível ou se torna enganosa.

> IDEIA QUE ORIENTA O MOVIMENTO
>
> **Sintetizar exige escolher; simplificar conceitualmente pode significar retirar justamente aquilo que sustenta a compreensão.**

03 / TRANSPOSIÇÃO DIDÁTICA

Transformar sem perder o conhecimento

Mudar de linguagem, extensão ou mídia não é apenas transportar conteúdo. É reorganizar relações e assumir responsabilidade pelas escolhas feitas.

Quando conhecimento acadêmico, científico ou profissional se transforma em material didático, vídeo, podcast, infográfico ou narrativa digital, ele passa por um processo de seleção e reorganização. O conceito de transposição didática, associado especialmente a Yves Chevallard (1985), ajuda a compreender que o conhecimento ensinado não é uma reprodução reduzida do conhecimento acadêmico. Ele resulta de escolhas sobre o que apresentar, em que ordem, com quais exemplos e em qual nível de profundidade.

Essa perspectiva permite distinguir três operações que frequentemente se confundem: síntese, simplificação comunicativa e simplificação conceitual.

Conceito	Leitura pedagógica
Síntese	Reduz a extensão preservando relações fundamentais que sustentam a ideia.
Simplificação comunicativa	Adapta linguagem, exemplos, organização ou grau de explicitação para ampliar acessibilidade sem alterar o significado essencial.
Simplificação conceitual	Elimina condições, relações ou distinções relevantes a ponto de produzir uma representação inadequada do conhecimento.

O núcleo conceitual

Para decidir o que pode ser retirado, é útil identificar o núcleo conceitual: o conjunto mínimo de relações, condições e distinções que precisa permanecer para que uma ideia continue intelectualmente reconhecível e adequadamente compreendida quando sua forma de apresentação é modificada.



As três camadas ajudam a hierarquizar o que é indispensável, o que aprofunda e o que pode ser deslocado para outro momento.

Imagine a afirmação “feedback melhora a aprendizagem”. Ela é breve e comunicativamente eficiente, mas pode sugerir que qualquer feedback, em qualquer condição, produz melhoria. Uma formulação um pouco mais extensa preserva uma relação condicional importante: “feedback pode contribuir para a aprendizagem quando oferece informações que ajudam o estudante a compreender sua situação atual e identificar caminhos para avançar”. A comunicação continua acessível, mas o núcleo conceitual foi melhor preservado.

O teste da retirada

Uma decisão de síntese pode ser examinada por duas perguntas sucessivas. Primeiro: se eu retirar este elemento, o público ainda consegue compreender corretamente a ideia central? Segundo: a retirada pode induzir a uma interpretação equivocada? Se a resposta à primeira pergunta for negativa, o elemento provavelmente é essencial. Se a resposta à segunda for positiva, a redução precisa ser revista ou compensada.



O teste da retirada transforma a síntese em decisão conceitual, não apenas editorial.

NÚCLEO CONCEITUAL

Em formatos breves, a pergunta mais importante não é “como fazer caber?”, mas “o que precisa permanecer verdadeiro quando o espaço diminui?”.

04 / PERCURSO CONCEITUAL

Microlearning, multimodalidade e reconexão

Formatos breves podem ampliar acesso e foco, desde que a brevidade não seja confundida com superficialidade.

Em mídias curtas, selecionar é inevitável. O desafio é decidir o que precisa aparecer primeiro, que exemplo torna a ideia concreta e como reconectar a experiência ao conceito acadêmico.

A escolha da mídia também é pedagógica. Narrativa, gráfico, tabela, esquema, demonstração e explicação direta oferecem possibilidades diferentes para tornar relações visíveis.

> IDEIA QUE ORIENTA O MOVIMENTO
>
> **O exemplo serve ao conceito; a reconexão final impede que a ilustração substitua aquilo que precisa ser aprendido.**

04 / MÍDIAS CURTAS

Microlearning, multimodalidade e reconexão conceitual

Formatos breves não exigem empobrecimento. Exigem escolhas mais explícitas sobre propósito, sequência, exemplo e continuidade.

Conteúdos curtos são frequentemente associados à ideia de que pessoas “não conseguem mais prestar atenção”. Essa generalização é frágil. A atenção humana sempre foi limitada e seletiva; o que mudou é a densidade de estímulos, a velocidade de circulação e o desenho de ambientes digitais que disputam continuamente a permanência do usuário.

Em vez de justificar o microlearning por um suposto limite universal de minutos de atenção, é mais consistente entendê-lo como uma estratégia de granularidade: uma experiência breve e delimitada, orientada a um objetivo específico, que pode integrar uma sequência maior de aprendizagem. Seu valor depende da coerência entre o que se pretende desenvolver, o tamanho da unidade, a atividade solicitada e as conexões com outras experiências.

Nomear, traduzir, exemplificar, reconectar

Uma estratégia útil para adaptar conceitos complexos a mídias curtas é manter um movimento de ida e volta entre precisão e acessibilidade. Primeiro, nomeia-se o conceito. Em seguida, traduz-se sua lógica para uma linguagem compreensível. Depois, um exemplo o torna concreto. Por fim, é preciso reconectar o exemplo ao conceito acadêmico para impedir que a analogia substitua aquilo que deveria explicar.



A reconexão final preserva a precisão: o exemplo serve ao conceito, e não o substitui.

Cada mídia pode cumprir uma função

A lógica transmídia ajuda a superar a expectativa de que todo meio deva repetir o mesmo conteúdo. Jenkins (2009) e Scolari (2013) mostram como diferentes meios podem oferecer contribuições específicas. Em educação, um vídeo curto pode introduzir uma tensão, um podcast desenvolver perspectivas, um texto sistematizar conceitos e evidências, e uma atividade promover aplicação ou comparação.

A escolha do meio passa, assim, a integrar a arquitetura da aprendizagem. O critério não é “qual formato está em alta?”, mas “que forma de representação torna mais perceptível aquilo que o público precisa compreender?”.

> **ESCOLHA DA REPRESENTAÇÃO**
>
> Se o objetivo é comparar grandezas, um gráfico pode ser melhor. Para hierarquias, um esquema. Para categorias, uma tabela. Para procedimentos, uma demonstração. Para precisão conceitual, uma explicação direta pode ser superior à narrativa.

05 / PERCURSO CONCEITUAL

Atenção, evidência e responsabilidade

Quanto maior a capacidade de circulação de uma mensagem, maior a responsabilidade sobre o que ela promete, simplifica e faz parecer verdadeiro.

A economia da atenção favorece formas capazes de interromper o fluxo, gerar curiosidade e sustentar interesse. Em educação, porém, capturar atenção não basta; é preciso orientá-la para o que precisa ser processado.

Narrativas também podem persuadir. Por isso, força narrativa, força da evidência e responsabilidade epistemológica precisam permanecer distinguíveis.

IDEIA QUE ORIENTA O MOVIMENTO

Uma história convincente não vale mais do que as evidências que sustentam a conclusão que ela convida o público a aceitar.

05 / RESPONSABILIDADE

Atenção, evidência e ética no ambiente digital

Quanto maior a capacidade de circulação de uma mensagem, maior a responsabilidade sobre o que ela promete, simplifica, omite e faz parecer verdadeiro.

Herbert Simon (1971) observou que a abundância de informação produz escassez de atenção. Nas plataformas digitais, essa condição tornou-se particularmente visível: conteúdos acadêmicos circulam no mesmo ambiente que entretenimento, publicidade, notícias e recomendações automatizadas. A relevância intelectual de uma ideia não determina, sozinha, sua visibilidade.

Isso cria uma tensão para quem comunica conhecimento. É legítimo despertar curiosidade, construir expectativa e buscar formas mais atraentes de explicar. O problema aparece quando estratégias de captura passam a modificar o conteúdo: promessas infladas, simplificações que eliminam condições, exemplos excepcionais tratados como regra ou histórias individuais usadas como evidência suficiente.

Força narrativa e força da evidência



Uma história pode ser ilustrativa, memorável e persuasiva sem, por isso, sustentar sozinha uma conclusão geral.

Narrativas têm poder persuasivo. Pesquisas sobre transporte narrativo mostram que acompanhar uma história pode influenciar crenças e atitudes (Green & Brock, 2000; Braddock & Dillard, 2016). Justamente por isso, uma narrativa convincente não deve ser confundida com uma conclusão empiricamente bem sustentada. Um caso individual pode ilustrar uma possibilidade, mas não informa sozinho sua frequência, causalidade ou generalização.

A responsabilidade epistemológica consiste em calibrar o grau de certeza de uma afirmação à força das evidências disponíveis. Clareza não exige onisciência. Explicitar limites, fontes, condições e incertezas pode fortalecer a confiança porque demonstra integridade intelectual, não fragilidade.

Curiosidade sem clickbait

A curiosidade epistêmica nasce de uma lacuna percebida entre o que se sabe e o que se deseja compreender. Em comunicação digital, essa lacuna pode ser artificialmente ampliada para gerar clique ou retenção. O critério ético é simples: a promessa feita pelo título, pela abertura ou pelo gancho precisa ser proporcional ao que o conteúdo realmente entrega.

Ética narrativa e representação de pessoas

Histórias educacionais frequentemente envolvem estudantes, colegas e comunidades. O fato de uma experiência ter acontecido não significa que esteja automaticamente disponível para circulação pública. Anonimizar nomes pode reduzir identificação direta, mas não resolve todos os problemas se o contexto permitir reconhecimento indireto ou se a representação reduzir alguém a um personagem funcional.

A ética narrativa exige perguntar quem pode ser afetado pela circulação de uma história, que assimetrias de poder estão presentes e se a pessoa representada preserva dignidade e complexidade. Em contextos institucionais, esse cuidado também se relaciona à proteção de dados pessoais e às responsabilidades previstas na legislação aplicável, como a LGPD no Brasil.

> **RESPONSABILIDADE EPISTEMOLÓGICA**
>
> **Comunicar com responsabilidade é tornar o conhecimento acessível sem torná-lo mais certo, mais universal ou mais simples do que as evidências permitem.**

06 / PERCURSO CONCEITUAL

Da narrativa à decisão pedagógica

Maturidade pedagógica é saber escolher a forma em função do conhecimento, do público e da transformação de compreensão pretendida.

Storytelling é uma possibilidade dentro de um repertório maior de representação. Em alguns conteúdos, uma narrativa organiza melhor relações e mudanças; em outros, um gráfico, uma tabela, uma demonstração ou uma definição direta é mais adequada.

O último movimento reúne critérios para decidir, justificar e revisar escolhas sem reduzir a autoria docente a uma técnica de impacto.

> IDEIA QUE ORIENTA O MOVIMENTO
>
> **Narrar não é decorar o conhecimento. É escolher uma forma capaz de organizar relações sem distorcer aquilo que se pretende ensinar.**

06 / CRITÉRIOS

Quando narrar e quando escolher outra forma

Maturidade pedagógica não significa transformar todos os conteúdos em histórias. Significa ampliar o repertório e escolher a forma que melhor preserva as relações que precisam ser compreendidas.

Nenhuma linguagem é pedagogicamente superior em todas as situações. A escolha precisa articular pelo menos quatro dimensões: objetivo de aprendizagem, natureza do conhecimento, características do público e forma de representação.

Objetivo O que o público precisa compreender, distinguir, aplicar, comparar ou decidir?	**Conhecimento** A ideia envolve processo, relação causal, hierarquia, contraste, procedimento, controvérsia ou definição?
Público Que repertórios prévios, necessidades e possibilidades de interpretação precisam ser considerados?	**Representação** Narrativa, gráfico, tabela, demonstração, esquema, texto, áudio ou combinação de linguagens?

Uma narrativa é especialmente potente quando o conhecimento envolve mudança ao longo do tempo, conflito entre explicações, decisões com consequências, revisão de hipóteses ou relações que ganham sentido quando configuradas como percurso. Um gráfico pode ser melhor para tornar grandezas comparáveis. Uma tabela pode organizar categorias. Uma demonstração pode tornar um procedimento observável. Uma definição direta pode ser a escolha mais responsável quando a precisão conceitual precisa aparecer sem mediações.

Seis perguntas para uma decisão madura

1. O que precisa ser compreendido? Defina a transformação de compreensão antes de escolher a forma.	**2. Que relação precisa ficar visível?** Causalidade, contraste, sequência, condição, padrão ou exceção?
3. Existe uma tensão real? A narrativa deve emergir do conhecimento, não de um drama artificial.	**4. O que não pode desaparecer?** Identifique o núcleo conceitual e as condições de validade.
5. A forma orienta ou distrai? Elimine recursos que competem com aquilo que precisa ser processado.	**6. Outra representação seria melhor?** Compare a narrativa com gráfico, esquema, tabela, demonstração ou explicação direta.

Esse conjunto de perguntas reposiciona o storytelling como uma escolha dentro de um repertório maior de autoria docente. Narrar não é decorar o conhecimento. É organizar relações para que outra pessoa possa construir significado sem que a forma escolhida distorça o que se pretende ensinar.

06 / SÍNTESE

Narrar é organizar relações para produzir compreensão

Storytelling pedagógico amadurece quando deixa de ser uma técnica de impacto e passa a ser uma decisão sobre conhecimento, forma e responsabilidade.

Ao longo deste e-book, a narrativa foi tratada como forma de organização da experiência e do conhecimento. Histórias podem orientar atenção, mobilizar emoção e favorecer memorabilidade, mas esses efeitos não garantem, sozinhos, compreensão. O critério decisivo é aquilo que a organização narrativa ajuda o leitor a perceber, relacionar, explicar e utilizar.

Quando a narrativa é estruturante, problemas e transformações participam da construção conceitual. Sua arquitetura pode criar uma tensão epistemológica e fazer com que determinado conhecimento apareça como resposta a uma necessidade real de compreender. Modelos de roteiro ajudam como repertório, mas não devem impor ao conteúdo uma forma que elimine exceções, relações ou condições necessárias.

Quando o conhecimento muda de extensão, linguagem ou mídia, a transposição didática coloca outro problema: o que pode ser retirado sem que a ideia deixe de ser intelectualmente reconhecível? A resposta exige distinguir síntese de simplificação conceitual e identificar o núcleo de relações que precisa permanecer.

Nos ambientes digitais, essas escolhas ganham também uma dimensão ética e epistemológica. A disputa por atenção pode estimular ganchos inflados, certezas artificiais e histórias mais persuasivas do que as evidências permitem. A autoria docente responsável resiste a essa pressão ao calibrar promessas, tornar limites visíveis e escolher formas de representação coerentes com aquilo que realmente se sabe.

EM UMA FRASE

Ser um Docente Creator não significa transformar todo conhecimento em história. Significa desenvolver critérios para escolher a forma que melhor preserva sua complexidade, sua relevância e sua capacidade de produzir compreensão.

Uma síntese em quatro decisões

Selecionar Decidir o que é relevante para o objetivo e o que pode permanecer fora do foco.	**Organizar** Construir um percurso em que relações, tensões e transformações façam sentido.
Preservar Manter o núcleo conceitual quando linguagem, extensão ou mídia se transformam.	**Responsabilizar-se** Calibrar evidências, promessas, representações e limites daquilo que circula.

07 / CONSULTA RÁPIDA

Conceitos para retomar

Conceitos para retomar durante a leitura e em futuras produções.

Conceito	Leitura pedagógica
Arquitetura narrativa	Organização de informações, problemas e transformações ao longo de um percurso que orienta a construção de significado.
Curiosidade epistêmica	Desejo de reduzir uma lacuna de conhecimento por meio da busca de explicação ou informação.
Detalhes sedutores	Elementos interessantes, mas pouco relacionados ao objetivo de aprendizagem, que podem competir com o processamento relevante.
História	Conjunto de acontecimentos ou situações que constituem aquilo que será contado.
Narrativa	Forma de selecionar, relacionar e organizar acontecimentos, experiências ou ideias para construir significado.
Narrativa estruturante	Narrativa em que problema, percurso e transformação participam diretamente da construção conceitual.
Núcleo conceitual	Conjunto mínimo de relações, condições e distinções que precisa ser preservado quando uma ideia muda de forma.
Simplificação comunicativa	Mudança de linguagem, exemplo ou organização que amplia acessibilidade sem alterar o significado essencial.
Simplificação conceitual	Redução que elimina condições ou distinções relevantes e produz uma representação inadequada do conhecimento.
Storytelling	Uso intencional de recursos narrativos para comunicar uma ideia, experiência ou conhecimento a determinado público e contexto.
Tensão epistemológica	Distância entre uma explicação inicialmente disponível e aquilo que precisa ser compreendido para interpretar adequadamente uma situação.
Transposição didática	Processo de transformação e reorganização do conhecimento para determinadas condições de ensino e aprendizagem.

07 / REFERÊNCIAS

Fundamentos para aprofundar a leitura

Obras que sustentam e ampliam as discussões desenvolvidas neste e-book.

ALMEIDA, Maria Elizabeth Bianconcini de; VALENTE, José Armando. Narrativas digitais e o estudo de contextos de aprendizagem. EmRede - Revista de Educação a Distância, v. 1, n. 1, p. 32-50, 2014.

AUSUBEL, David P. Aquisição e retenção de conhecimentos: uma perspectiva cognitiva. Lisboa: Plátano Edições, 2003.

BENJAMIN, Walter. O narrador: considerações sobre a obra de Nikolai Leskov. In: Magia e técnica, arte e política. São Paulo: Brasiliense, 1987.

BRADDOCK, Kurt; DILLARD, James Price. Meta-analytic evidence for the persuasive effect of narratives on beliefs, attitudes, intentions, and behaviors. Communication Monographs, v. 83, n. 4, 2016.

BRASIL. Lei n. 13.709, de 14 de agosto de 2018. Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD). Brasília, DF: Presidência da República, 2018.

BRUNER, Jerome. The narrative construction of reality. Critical Inquiry, v. 18, n. 1, p. 1-21, 1991.

CAMPBELL, Joseph. The hero with a thousand faces. New York: Pantheon Books, 1949.

CHEVALLARD, Yves. La transposition didactique: du savoir savant au savoir enseigné. Grenoble: La Pensée Sauvage, 1985.

DUSH, Lisa. The ethical complexities of sponsored digital storytelling. International Journal of Cultural Studies, 2013.

ECO, Umberto. Lector in fabula: a cooperação interpretativa nos textos narrativos. São Paulo: Perspectiva, 1986.

GREEN, Melanie C.; BROCK, Timothy C. The role of transportation in the persuasiveness of public narratives. Journal of Personality and Social Psychology, v. 79, n. 5, 2000.

JENKINS, Henry. Cultura da convergência. São Paulo: Aleph, 2009.

KROMKA, Stephen M.; GOODBOY, Alan K. Classroom storytelling: using instructor narratives to increase student recall, affect, and attention. Communication Education, v. 68, n. 1, p. 20-43, 2019.

MAYER, Richard E. Multimedia learning. 2. ed. Cambridge: Cambridge University Press, 2009.

MAYER, Richard E.; MORENO, Roxana. Nine ways to reduce cognitive load in multimedia learning. Educational Psychologist, v. 38, n. 1, p. 43-52, 2003.

RICOEUR, Paul. Tempo e narrativa. Tomo 1. Campinas: Papirus, 1994.

SCACCO, Joshua M.; MUDDIMAN, Ashley. The curiosity effect: information seeking in the contemporary news environment. New Media & Society, 2020.

SCOLARI, Carlos Alberto. Transmedia storytelling: quando todos os meios contam. Barcelona: Skira, 2013.

SIMON, Herbert A. Designing organizations for an information-rich world. In: GREENBERGER, Martin (org.). Computers, communications, and the public interest. Baltimore: Johns Hopkins Press, 1971.

SUNDARARAJAN, NarayanKripa; ADESOPE, Olusola. Keep it coherent: a meta-analysis of the seductive details effect. Educational Psychology Review, v. 32, n. 3, p. 707-734, 2020.

SWELLER, John. Cognitive load theory. New York: Springer, 2011.

WU, Jing; CHEN, Der-Thanq Victor. A systematic review of educational digital storytelling. Computers & Education, v. 147, art. 103786, 2020.

Pós-Graduação Docente Creator

Narrar para produzir compreensão, preservar rigor e escolher formas de circulação com responsabilidade.